

Upp 1

1a) $R=X-Y$ utförs som $R=X+Y_{1komp}+1$ $Y_{1komp} = 11010$.

		110001
X		11100
$+Y_{1komp}$	+	11010
=R	=	10111

1b) $N=1; Z=0; V=0; C_5=1 \Rightarrow C=0$.

1c) Tal UTAN tecken:
 $X=28; Y=5; R=23$. (Verkar rimligt ty $C=0$ och $28-5=23$ är rätt)

1d) Tal MED tecken:
 $X=-4; Y=5; R=-9$. (Verkar rimligt ty $V=0$ och $-4-5=-9$ är rätt)

1e) 1: J,N; 2: N,J; 3: J,J; 4: N,N

1f) Kännetecknet på att det å ena sidan är en **Graykod** är att kodorden för två närliggande siffror bara skiljer sig åt i en position och

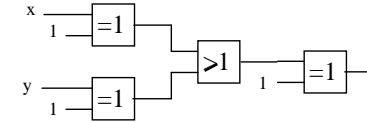
kännetecknet på att det är en **Excess-3 kod** är att kodordet för siffran 0 ej är 0000 utan förskjutet tre steg så att det i Graykoden blir 0010

OBS! Varje lösning på NY SIDA!

Upp 2

2a) De Morgan: $(X \cdot Y)' = X' + Y'$ kan skrivas om till $X \cdot Y = (X' + Y)'$

Inverterare kan realiseras med XOR-grindar där ena ingången är ett.

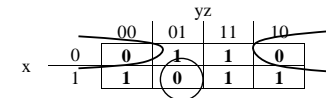


2b) Funktionstabell:

x	y	z	yz	xz'	x'y'z	f
0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1	1
0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	1
1	0	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	0	0
1	1	0	0	1	0	1
1	1	1	1	0	0	1

Konjunktiv normal form:
 $f = (x+y+z)(x+y'+z)(x'+y+z')$

Konjunktiv minimal form \rightarrow Minimera!

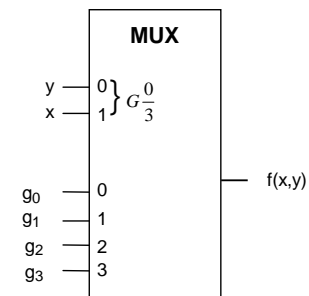


Minimal form: $f = (x+z)(x'+y+z')$

2c)

Väljarens funktionstabell och symbol

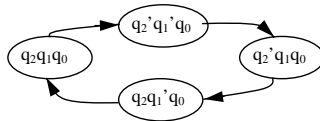
x	z	f
0	0	g_0
0	1	g_1
1	0	g_2
1	1	g_3



OBS! Varje lösning på NY SIDA!

Uppg 3

3a) Undersök räknarsekvensen. Tillståndsdiagram:



Studerar räknarens utsekvens ser vi att vi har 4 tillstånd och att q_0 har värdet ett i alla tillstånd. Detta innebär att räknaren kan realiseras med endast två vippor.

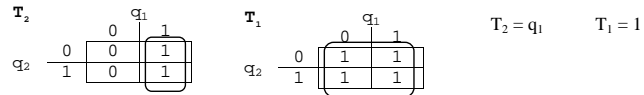
4 tillstånd; $q_0 = 1$.

Sätter upp en tabell med q_2q_1 . T-Vippa. Funktions och excitationstabell

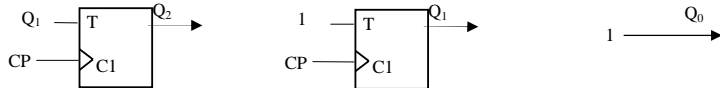
Detta tillst	Nästa tillst	T_2	T_1
q_2q_1	q_2q_1		
00	01	0	1
01	10	1	1
10	11	0	1
11	00	1	1

T	Q'	Q	Q'	T
0	Q	0	0	0
1	Q'	0	1	1
		1	0	1
		1	1	0

.....



Realisering



3b) Den givna funktionstabellen tjänar som funktionsbeskrivning.

Lösning - NAND-grindar:

wx \ yz	00	01	11	10
00		-		-
01	1		1	
11	-	1	-	1
10	1		1	

Minimal disjunktiv form: $f = wx + xy'z' + xyz + wy'z' + wyz$

Realisering: 1 st 5-ingångars, 4 st 3-ingångars och 1 st 2-ingångars NAND

3c) Lösning - fritt grindval:

wx \ yz	00	01	11	10
00		-		-
01	1		1	
11	-	1	-	1
10	1		1	

Man ser diagonalerna och vet då att det blir en XOR-lösning

Minimal blandad form: $f = (w \oplus x) \oplus (y \oplus z)$

Realisering: 3 st 2-ingångars XOR

OBS! Varje lösning på NY SIDA!

Uppg 4

4a)

State nr	RTN-beskrivning	Styrsignaler (=1)
0	PC→MA, PC+1→PC	OE _{PC} , LD _{MA} , IncPC
1	M→MA	MR, LD _{MA}
2	M→T	MR, LD _T
3	A-T, Flaggor→CC, NF	OE _A , f ₃ , f ₂ , g ₀ , LD _{CC} , NF

4b)

- 0) Förbered för läsning av operand (adress) i minnet, Öka PC
- 1) Förbered för läsning av operand (data) i minnet, Öka PC
- 2) Läs operand (data) från minnet och placera i T.
- 3) Utför en subtraktion och spara ALU:ns flaggor i flaggregistret.

Instruktionen är CMPA Adr

4c)

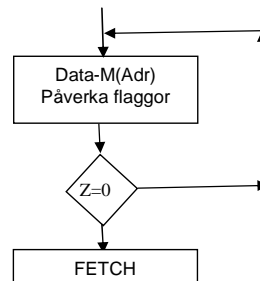
JSR Adr som består av OP-kod och adressoperand upptar 2 bytes i minnet. Instruktionen tar 7 klockcykler. (Utförandefasen tar 7-FETCH =5 klockcykler)

RTN beskrivning:
S-1→S
PC→M(S)
Adr→PC

State nr	RTN-beskrivning	Styrsignaler (=1)
0	PC→MA, PC+1→PC	OE _{PC} , LD _{MA} , IncPC
1	M→T	MR, LD _T
2	S→MA	OE _S , LD _{MA}
3	PC→M, T→R	OE _{PC} , MW, f ₁ , LD _R
4	R→PC	OE _R , LD _{PC} , NF

4d) Instruktionen upptar 3 byte bestående av OP-kod, dataoperand och sist adressoperand.

Flödesplan:



Sekvens	Adress (Hex)	Hopp villkor G _K	Hopp adress (Hex)	RTN	Styrsignaler (aktiva)
WFP #Data,Adr	E3	G _{0F} =1	500	PC→MA, PC+1→PC	OE _{PC} , LD _{MA} , IncPC
	500			M→T	MR, LD _T
	501			PC→MA, PC+1→PC	OE _{PC} , LD _{MA} , IncPC
	502			M→MA	MR, LD _{MA}
	503			M-T, Flaggor→CC	MR, f ₃ , f ₂ , g ₀ , LD _{CC}
	504	G ₁₃ =Z'	503		
	505	G _{0F} =1	108	NF	(NF)

Uppg 5

5a) Ett assemblerdirektiv är direktiv till assemblern som översätter ett assemblerprogram till maskinkod. Exempel på assemblerdirektiv : ORG \$30 som anger att maskinkodens startadress är adress 30₁₆ i minnet.

En assemblerinstruktion består av en bokstavskombination, en förkortning, som anger vad assemblerinstruktionen utför. Exempel INCA som anger INcrement register A.

5b) BRA-instruktionen upptar två bytes i minnet, vilket innebär att "från-adressen" är \$CF. "

Till-adressen" är \$BE.

Då beräknad offset här blir \$EF blir maskininstruktionens offset \$EF.

Maskininstruktionen blir \$5A \$EF.

$$\begin{array}{r}
 \text{Till Adr} \quad \text{\$ B E} \\
 - \text{Från Adr} \quad - \text{\$ C F} \\
 \hline
 = \text{Offset} \quad = \text{\$ E F}
 \end{array}$$

5c)

Adr	Kod	Assemblerprogram
C0	??	T3 RMB 3
C1	??	
C2	??	
C3	03	T4 FCB 3,\$A,%11
C4	0A	
C5	03	
C6	00	NOP
C7	0B	LDA 128
C8	80	
C9	82	LDB T1,X
CA	11	
CB	14	STB T3
CC	C0	
CD	22	EORB #T2
CE	3A	
CF	42	INCB

OBS! Varje lösning på NY SIDA!

Uppg 6

* Programmet BORR borrar ett hål när operatörens startknapp aktiveras.
* Programmet inväntar att startknappen släpps innan ett nytt hål kan
* borraras.

```
org $40
OutPort equ $fd      Utport, styrsignaler till borrar maskinen
InPort  equ $fe      Inport, statussignaler från borrar maskinen
```

```
Passiv  equ $ff      Passiva styrsignaler
StartOn equ %10000000 Startknapp från operatör
MotorOn equ %11110111 Styrord för att starta borrar motorn
Drill   equ %11100111 Styrord för att sänka borret med startad
*                               borrar motor
Lift    equ %11110111 Styrord för att höja borret med startad
*                               borrar motor
```

```
Bottom equ %00000010
```

```
Start lda #Passiv   Sätt passiva styrsignaler
      sta OutPort
```

```
Next
```

```
B7is0 lda InPort    Invänta start från operatör
      bita #StartOn
      beq B7is0
```

```
      lda #MotorOn  Påbörja borrarningen
      sta OutPort
      lda #Drill
      sta OutPort
```

```
NotDown lda Inport  Invänta genomborrarning
        bita #Bottom
        bne NotDown
```

```
      lda #Lift     Avsluta borrarningen
      sta OutPort
      lda #Passiv
      sta OutPort
```

```
B7is1 lda InPort    Invänta att operatören släpper startknappen
      bita #StartOn
      bne B7is1
      bra Next
```